**比赛细则**

本次比赛采用国际通用羽毛球比赛规则。

具体比赛时间参见赛程表，参赛队员须提前15分钟到达比赛场地，比赛前到赛场指定处签到。在比赛开始时，迟到30分钟的做弃权处理并判对方球队以3：0处理。

**一、挑选场地或发球权**

任何一场正式比赛开始之前，参赛双方首先要做的事是在裁判员的主持下，通过参赛队员划拳确定首先发球的一方。划拳的胜者具有挑选发球权或场地的优先权。赢方选剩的一项归输方所有。（注：这里用划拳代替挑边器）

**二、交换场地**

1. 第一局比赛结束，双方应交换场地进行第二局的比赛，如前二局双方战成1比1时，双方也应交换场地进行决胜局的比赛，即第三局的比赛。在第三局比赛中，当任何一方先得11分（21分为一局）、6分（11分为一局）时，必须再次交换场地后，才能进行余下的比赛。

2. 在比赛中，如选手未按规则规定，按时、正确地交换场地,一经发现,应立即交换、已得分数有效,并继续进行比赛。

**三、发球和接发球**

1.1 发球员的分数为0或双数时,双方运动员均应在各自的右发球区发球或[接发球](http://zhidao.baidu.com/search?word=%E6%8E%A5%E5%8F%91%E7%90%83&fr=qb_search_exp&ie=utf8)。   
1.2 发球员的分数为单数时，双方运动员均应在各自的左发球区发球或[接发球](http://zhidao.baidu.com/search?word=%E6%8E%A5%E5%8F%91%E7%90%83&fr=qb_search_exp&ie=utf8)。  
1.3 如“再赛”，发球员应以该局的总得分，按规则1.1和1.2的规定站位。   
1.4 球发出后，由发球员和[接发球](http://zhidao.baidu.com/search?word=%E6%8E%A5%E5%8F%91%E7%90%83&fr=qb_search_exp&ie=utf8)员交替对击直至“违例”或“[死球](http://zhidao.baidu.com/search?word=%E6%AD%BB%E7%90%83&fr=qb_search_exp&ie=utf8)”。  
1.5.1 接发球员违例或因球触及接发球员场区内的地面而成[死球](http://zhidao.baidu.com/search?word=%E6%AD%BB%E7%90%83&fr=qb_search_exp&ie=utf8)，发球员就得一分。随后，发球员再从另一发球区发球。  
1.5.2 发球员违例或因球触及发球员场区内的地面而成[死球](http://zhidao.baidu.com/search?word=%E6%AD%BB%E7%90%83&fr=qb_search_exp&ie=utf8)，发球员即失去发球权。随后，接发球员成了发球员，双方均不得分。  
2.[羽毛球](http://zhidao.baidu.com/search?word=%E7%BE%BD%E6%AF%9B%E7%90%83&fr=qb_search_exp&ie=utf8)双打比赛规则  
2.1 一局[比赛开始](http://zhidao.baidu.com/search?word=%E6%AF%94%E8%B5%9B%E5%BC%80%E5%A7%8B&fr=qb_search_exp&ie=utf8)和每次获得发球权的一方，都应从右发球区发球。  
2.2 只有接发球员才能接发球；如果他的同伴去接球或被球触及，发球方得一分。  
2.3.1 自发球被回击后，由发球方的任何一人击球，然后由接发球方的任何一人击球，如此往返直至死球。  
2.3.2 自发球被回击后，运动员可以从网的各自一方任何位置击球。  
2.4.1 接发球方违例或因球触及接发球方场区内的地面而成死球，发球方得一分，原发球员继续发球。  
2.4.2 发球方违例或应球触及发球方场区内的地面而成死球，原发球员即失去发球权，双方均不得分。  
2.5.1 每局开始首先发球的运动员，在该局本方得分为0或双数时，都必须在右发球区发球或接发球；得分为单数时，则应在左发球区发球或接发球。  
2.5.2 每局开始首先接发球的运动员，在该局本方得分为0或双数时，都必须在右发球区接发球或发球；得分为单数时，则应在左发球区接发球或发球。  
2.5.3 上述两条相反形式的站位使用于他们的同伴。  
2.5.4 如有再赛，则以该局本方总得分，按规则2.5.1至2.5.3的规定站位。  
2.6 发球必须从两个发球区交替发出。  
2.7 任何一局的首先发球员失去发球权后，由该局首先接发球员发球，然后由首先接发球员的同伴发球，接着由他们的对手之一发球，再由，另一对手发球，如此传递发球权。  
2.8 运动员不得有发球顺序错误和接发球顺序错误，或在同一局比赛中连续二次接发球。  
2.9 一局胜方中的任一运动员可在下一局先发球，负方中的任一运动员可先接发球。  
3.[羽毛球发球](http://zhidao.baidu.com/search?word=%E7%BE%BD%E6%AF%9B%E7%90%83%E5%8F%91%E7%90%83&fr=qb_search_exp&ie=utf8)规则  
3.1 合法发球  
3.1.1 发球时任何一方都不允许非法延误发球；  
3.1.2 发球员和接发球员都必须站在斜对角发球区内发球和接发球，脚不能触及发球区的界线；两脚必须都有一部分与地面接触，不得移动，直至将球发出(规则3.4)。  
3.1.3 发球员的球拍必须先击中球托，与此同时整个球要低于发球员的腰部。  
3.1.4 击球瞬间，球拍杆应指向下方，从而使整个排头明显低于发球员的整个握拍手部。  
3.1.5 发球开始(规则3.2)后，发球员的球拍必须连续向前挥动，直至将球发出。  
3.1.6 发出的球必须向上飞行过网，如果不受拦截，应落入接发球员的发球区内。  
3.2 一旦双方运动员站好位置，发球员的球拍头第一次向前挥动即为发球开始。   
3.3 发球员须在接发球员准备好后才能发球，如果接发球员已试图接发球则被认为已做好准备。  
3.4 一旦发球开始(规则3.2)，球被发球员的球拍触及或落地即为发球结束。  
3.5 双打比赛，发球员或接发球员的同伴站位不限，但不得阻挡对方发球员或接发球员的视线

**四、重新发球如下列情况发生时应重新发球：**

1. 发球时如果未超过球网或未触及球拍则重新发球

2. 发球时，发球员和接发球员同时违例。

3. 当接球员尚未做好准备之前，发球员即发球。

4. 在比赛进行中，球托与球的其他部分完全分离即球、完全破损。

5. 除发球以外，球过网后挂在网上或停在网顶。

6. 在比赛中，不可预见或意外的情况发生。

**五、比赛的连续性及对不端行为的处罚**

(一) 一场比赛应从每一次发球开始连续进行直至整场比赛结束。比赛中只有裁判员有权暂停比赛。但有二种情况除外：

第一，每场比赛的第二局与第三局之间，允许有间歇五分钟的休息；

第二，比赛中遇到运动员无法控制的情况发生时，裁判员可根据实际需要暂时停止比赛，双方所得分数有效，比赛恢复时从该分数起算。

(二) 下列三种情况发生时，裁判员可给予警告或违例等处罚：

1. 运动员为恢复体力或喘息而使比赛中断；

2. 除第二局与第三局之间5分钟的间歇外，比赛进行中，运动员接受场外指导或未经裁判员同意擅自离开场地；

3. 运动员在比赛中故意损坏球，以及有其他任何不利于比赛的行为。

**六、违例**

1．比赛中，球拍未击中球。

2．发球时，球过网后挂在网上或停在网顶。

3．比赛中，球从网下或网孔中穿过或不过网。

4．比赛中，球碰房顶及场地四周以外的人或物体。

5．比赛中，球碰到运动员的身体或衣物，

6．比赛中，击球者球拍与球的击球点不在自己球网一方，而是过网击球。

7．比赛中，选手的球拍、身体或衣物碰网或网柱；选手的脚或球拍由网下侵入对方场区。

8．击球时，球夹在或停滞在球拍上，紧接着又被拖带。

9．一名球员两次挥拍，连续两次击中球，或是同一方的两名选手连续各击中球一次。

10. 球触及球员的球拍后继续飞行并落在界外。

11．阻碍对方紧靠球网的合法击球。

12．比赛时选手故意扰乱、影响对方进行正常比赛的任何举动。

**七、奖励**

本次比赛设男单、女单及团体各一、二、三等奖，以及优秀组织奖。团体奖评选方法：男单、女单、双打的前八名分别得8、7、6、5、3、3、3、3分，根据综合分数多少排出团体前三名。

**个人：**

一等奖 证书+奖品

二等奖 证书+奖品

三等奖 证书+奖品

**团体：**

一等奖 奖杯+奖状

二等奖 奖杯+奖状

三等奖 奖杯+奖状

**本次活动最终解释权归主办方所有**